

桃園市八德區大成國民小學 107 學年度資訊課程計畫

壹、依據：

- 一、教育部 92 年國民中小學九年一貫課程綱要。
- 二、教育部 97 年國民中小學九年一貫課程綱要。
- 三、國民教育階段特殊教育課程綱要總綱。
- 四、學校願景及學校教育目標。

貳. 實施對象:三 ~ 六年級全體同學

參. 實施目標:

- 一. 本校願景及教育目標
- 二. 實施策略:
 - (一)落實資訊教育,充實電腦設備,培訓資訊人才,加強電腦教學
 - (二)2. 加強電腦網路的規畫與教學
 - (三)加強電視視訊網路的建置,提升資訊應用能力
 - (四)舉辦電腦主題探索、資料搜尋比賽,激發學習意願

三. 行為目標：

(一) 知識方面：

1. 能瞭解電腦在日常生活上之應用，及對目前生活的影響。
2. 能借由電腦輔助教學軟體的操作，瞭解電腦在學習上的輔助功能。
3. 能認識電腦病毒及其預防之道。

(二) 技能方面：

1. 能用注音符號輸入法輸入中文。
2. 能使用「電腦文輸處理軟體」編輯文稿，製作專題。
3. 能使用「電腦繪圖軟體」設計各式卡片。
4. 能使用「電腦音樂軟體」欣賞音樂。
5. 能在網際網路上搜尋資料，應用於日常生活中。
6. 能操作印表機列印資料。

(三) 情意方面：

1. 培養學生使用電腦的正確態度與方法。
2. 能透過教學活動，培養有系統、有條理的處理方法與態度。
3. 能經由專題製作、網路應用，提昇資訊運用之素養。
4. 能建立軟體有價及智慧財產權的正確觀念。

肆. 資訊教育課程小組：

召集人：呂麗貞

組 員：林志英、林艾蓓、林美君、顧惠婷、陳怡慧、崔明華

伍. 資訊教育課程實施進度表:如課程計畫 3-6 年級教學進度表。

陸.教學注意事項:

- 1.學期開學之初，應衡量各單元教材的輕重難易度，妥為分配教學時間，編訂教學進度表，依序實施。
- 2.教師應明瞭各單元教材分量，及學生之舊有學習經驗，把握教學重點。
- 3.教師能善用啟發式的教學方法，引導學生提出問題，搜集資料。
- 4.教師應多鼓勵學生動手實際操作、主動參與，以收從做中學及寓教於樂的教學效果。
- 5.教師應依教材性質與需要，指導學生作全班性的團體學習，分工合作式的小組學習或各別式的獨立學習，以兼顧群性與個性的平衡發展。
- 6.教師應依教學內容設計適當的遊戲活動，以提高學習興趣及效果
- 7.教師應就學生的學習經驗設計適當的教學活動，以激發學生的學習興趣與動機。
- 8.教師應適時運用診斷技術，發覺學生的個別差異及學習困難，進行補救教學
- 9.教學上，除了採用錄影帶及其他媒體教學之外，亦可配合參觀活動，鼓勵學生體驗真實的資訊生活。
- 10.課程內容，可自行選擇適合項目進行教學，單元順序亦可依需要自行調整。

大成國小 107 學年度第一學期電腦課程教學進度表

週次	日期	學校行事	三年級	四年級	五年級	六年級
1	08/26 ↓ 09/01	1.開學正式上課 (8/30【四】) 2.新生正式上課 (8/31【五】)	電腦與生活、使用 規範	電腦與生活，課堂 及電腦使用規範。 說明上學期期末簡 報成品主題：以 powerpoint紀錄電 影帶來的生活反 思。	認識 photocap 功 能，練習拼圖. 蒙太 奇	線上程式設計訓練 blockly-games 初 階
2	09/02 ↓ 09/08	1.學年會議 (9/4【二】) 2.校務會議 (教師月會) (行政會議) (9/5【三】)	電腦與生活、使用 規範	認識powerpoint視 窗環境與操作。	認識 photocap 功 能，練習拼圖. 蒙太 奇	線上程式設計訓練 blockly-game 進階
3	09/09 ↓ 09/15	1.課發會議(1) (9/12【三】) 1.班親會 (9/14【五】晚)	認識電腦構造及 運作原理	明日星球-明日書 店 1	明日書店 1	認識 Scratch
4	09/16 ↓ 09/22		認識千變萬化的 視窗	利用搜尋引擎及 搜尋技巧，尋找網 路資源。	Photocap 影像後 製. 美化 1	指定位置平滑移動
5	09/23 ↓ 09/29	1.中秋節 (09/24【一】) 2.教師節(無放 假) (9/28【五】)	認識滑鼠及鍵盤 操作	明日星球-明日書 店 2	明日星球數學島 1	水族箱世界初階
6	09/30 ↓ 10/06	1.學年會議 (10/02【二】) 2.教師月會(行 政會議)(10/03 【三】)	打字小達人-英文 鍵盤 ABC	圖片色彩校正，圖 文動化效果。	Photocap 影像後 製. 美化 2	水族箱世界進階
7	10/07 ↓ 10/13	1.國慶日 (10/10【三】)	打字小達人-英文 句子輸入	明日星球-明日書 店 3	明日書店 2	電流急急棒初階
8	10/14 ↓ 10/20	1.運動會 (10/20【六】)	打字小達人-中文 鍵盤ㄅㄆㄇ	製作轉場特效，自 動連續播放簡報。	Photocap 相片拼貼	電流急急棒進階
9	10/21 ↓ 10/27	1.運動會補假 (10/22【一】)	打字小達人-符 號、中文句子輸入	明日星球-明日書 店 4	明日星球數學島 2	電影場景對話再現 初稿
10	10/28 ↓ 11/03		WordPad 文書編輯- 我最喜歡的電影	資訊安全素養	Photocap 名片	電影場景對話再現 完成
11	11/04 ↓ 11/10	1.學年會議 (11/06【二】) 2.教師月會(行 政會議)(11/07 【三】) 2.期中評量 (11/06~07【二~ 三】)	資訊安全素養(1)	明日星球-明日書 店 5	明日書店 3	課文動畫 1

週次	日期	學校行事	三年級	四年級	五年級	六年級
12	11/11 ↓ 11/17	1.課發會議(2) (11/14【三】) 2.畢業旅行 (11/15~11/16【四-五】)	檔案妙管家	了解簡報互動連結，讓按鈕和動作正常運作。	Photocap 寫真書	課文動畫 2
13	11/18 ↓ 11/24		繪圖軟體-小畫家 操作介面及填色練習	明日星球-明日寫作 1	明日星球數學島 3	用 scratch 轉場總複習
14	11/25 ↓ 12/01		繪圖軟體-線條、幾何圖形大集合	使用圖形化 SmartArt	Photocap 趣味貼圖	正多邊形
15	12/02 ↓ 12/08	1.教師月會 (行政會議) (12/05【三】)	繪圖軟體-自畫像	明日星球-明日寫作 2	明日書店 4	漂亮的圖案
16	12/09 ↓ 12/15	1.學年會議 (12/11【二】)	繪圖軟體-繪製電影海報(1)	變更圖案色彩樣式，新增超連結。	Photocap 自製圖面外框	忍者分身
17	12/16 ↓ 12/22	1.補行上課 12/22【六】(冬至)(補 12/31 彈性放假)	繪圖軟體-繪製電影海報(2)	明日星球-明日寫作 3	明日星球數學島 4	計算 101 到 200
18	12/23 ↓ 12/29		繪圖軟體-繪製電影海報(3)	認識母片統一風格，安排版面配置。	Photocap 自製遮罩外框	重複動作總複習--對話、移動、按鍵綜合應用
19	12/30 ↓ 108 年 01/05	1.彈性放假 (12/31【一】) 2.開國紀念日 (1/1【二】) 3.教師月會(行政會議)(01/02【三】)	明日書店--圖文大集合(1)	明日星球-明日寫作 4	資訊安全素養	網路沉迷
20	108 年 01/06 ↓ 01/12	1.學年會議 (01/08【二】) 2.校務會議 (01/09【三】) 3.課發會議(3) (1/09【三】) 4.期末評量 (01/10~11【四~五】)	明日書店--圖文大集合(2)	插入背景音樂、影片及表格。	Photocap 向量工廠	資訊安全素養
21	01/13 ↓ 01/19	1.休業日 (1/18【五】)	資訊安全素養(2)	總複習，將成品 e-mail 給其他同學。	網路安全素養	認識自由軟體

大成國小 107 學年度第二學期電腦課程教學進度表

週次	日期	學校行事	三年級	四年級	五年級	六年級
1	02/10 ↓ 02/16	1.開學正式上課 (2/11【一】) 2.教師月會 (行政會議) (2/13【三】)	神奇的網路世界	認識 Inkscape 操作介面及功能。說明下學期 期末簡報成品： 以 Inkscape 繪 製電影票、電影 時刻表及電影宣 傳海報。	明日星球 1	認識 3D 設計與列 印
2	02/17 ↓ 02/23	1.補行上課 02/23【六】(補 03/01 彈性放 假)	認識網頁瀏覽器	明日星球-明日 書店 1	與相機的第一類 接觸	Tinkercad 網站註 冊與介面使用
3	02/24 ↓ 03/02	1.和平紀念日 (2/28【四】) 2.彈性放假 (3/01【五】)	我的電子郵件	必學常用快捷鍵	校園外拍(影像 和影片)	3D 物件組合設計 1
4	03/03 ↓ 03/09	1.校務會議 (教師月會) (行政會議) (03/06【三】)	搜尋引擎	儲存檔案，基本 繪圖。	明日星球 2	作品網路存檔與分 享
5	03/10 ↓ 03/16	1.學年會議 (03/12【二】) 2.課發會議 (4)(03/13 【三】)	搜尋檔案下載與分享	明日星球-明日 書店 2	認識威力導演	3D 物件組合設計 2
6	03/17 ↓ 03/23		非常好色-非常好色 操作介面及功能	建立和編輯文字 物件。	威力導演-影音 世界多繽紛	Inkscape 設計 2D 圖案轉 3D
7	03/24 ↓ 03/30		非常好色-電影時刻 表(1)	建立圖層，鋪排 仿製物件。	資訊安全宣導	設計電影紀念幣
8	03/31 ↓ 04/06	1.兒童節、清 明節 (04/04~05 【四~五】) 2.教師月會 (行政會議) (04/03【三】)	非常好色-電影時刻 表(2)	明日星球-明日 書店 3	明日星球 3	設計電影鑰匙圈
9	04/07 ↓ 04/13	1.學年會議 (4/09【二】)	非常好色-電影票(1)	物件剪裁設定， 建立再製物件。	威力導演-magic movie 魔術精靈	作品設計改進與網 路分享欣賞
10	04/14 ↓ 04/20	1.期中考 (04/16~17 日 【二~三】)	非常好色-電影票(2)	資安素養，網路 安全宣導。	威力導演-動態 圖片輪播秀	畢業回顧投影片腳 本設計

週次	日期	學校行事	三年級	四年級	五年級	六年級
11	04/21 ↓ 04/27	1.親職教育日 (4/27【六】)	資訊安全素養(1)	明日星球-明日書店 4	威力導演-動態幻燈片	範本套用與背景設計
12	04/28 ↓ 05/04	1.親職教育日補假 (04/29【一】) 2.教師月會(行政會議) (5/01【三】)	非常好色-動態橫幅(1)	二方連續圖案設計，節點編輯路徑。	明日星球 4	學校網路媒材資源運用 1
13	05/05 ↓ 05/11	1.學年會議 (5/07【二】)	非常好色-動態橫幅(2)	格線繪製立方圖案	威力導演-自製影片 1	學校網路媒材資源運用 2
14	05/12 ↓ 05/18	1.母親節 (05/12【日】) 2.課發會議(5)(05/15【三】)	Word 小高手-個人名牌大創意	明日星球-明日書店 5	威力導演-自製影片 2	圖文並茂生動有趣
15	05/19 ↓ 05/25		Word 小高手-個人名牌大創意、電影賞析(1)	匯入 Svg 圖檔，排版匯出圖檔。	威力導演-自製影片 3	投影片切換設計
16	05/26 ↓ 06/01		Word 小高手-電影賞析(2)	設計電影票	威力導演-遮罩大師 1	投影片動畫效果設計 1
17	06/02 ↓ 06/08	1.畢業班期末評量(6/04~05【二~三】) 2.教師月會(行政會議) (06/05【三】) 3.課發會議(6)(06/05【三】) 4.端午節 (06/07【五】)	Word 小高手-電影賞析(3)	設計電影時刻表	威力導演-遮罩大師 2	投影片動畫效果設計 2
18	06/09 ↓ 06/15	1.學年會議 (06/11【二】)	數位學習-明日星球數學島	設計電影宣傳海報 1	威力導演-成果發表與上傳	播放技巧運用

週次	日期	學校行事	三年級	四年級	五年級	六年級
19	06/16 ↓ 06/22	1.畢業典禮 (06/17【一】) 2.課發會議 (7)(06/19【三】) 3.期末考 (06/20~21日【四~五】) 4.幼兒園畢業典禮 (06/21【四】)	數位學習-均一教學 網站	設計電影宣傳海 報 2	明日星球 5	畢業週
20	06/23 ↓ 06/29	1..校務會議 (06/26【三】) 2.結業日 (06/28【五】)	資訊安全素養(2)	總複習	網路安全宣導	